

# Magie - Signum

## 3. Kruh

### **Boží oko**

*Cena: 1 esence víry*

Cíl do 10 metrů musí sesilateli prozradit svůj herní původ, včetně přesného určení skupiny (probuzený nadaný, démon, vlkodlak,...). Jedná se o neherní proces.

### **Očištění**

*Cena: 2 esence víry*

Dotykem odstranění účinků působení kletby (události v lokaci). Kouzlo lze seslat pouze mimo boj.

### **Podepření víry**

*Cena: 2 esence víry*

Bonus +1 k SM při obraně proti působení libovolného efektu. Lze seslat dotykem na kohokoliv, kombinovat (ne však kumulovat) a kouzlo trvá 10 minut.

### **Posvěcení**

*Cena: 2 esence víry*

Vybraná zbraň, jíž se sesilatel dotkne, nemůže být žádným způsobem zničena. Kouzlo lze seslat pouze mimo boj a trvá 20 minut

### **Runa boží prozřetelnosti**

*Cena: 2 esence víry*

Postava může při vstupu na povědomé / opuštěné místo ignorovat jednu libovolnou událost. Do postupu lokací se tato karta stále započítává. Lze seslat dotykem na libovolného lovce a kouzlo trvá 10 minut nebo do využití. Žádný lovec nemůže mít v základu aktivní více, než právě 1 runu.

### **Runa paladina**

*Cena: 2 esence víry*

Imunita na efekt Strach. Lze seslat dotykem na libovolného lovce a kouzlo trvá 10 minut. Žádný lovec nemůže mít v základu aktivní více, než právě 1 runu.

### **Runa víry**

*Cena: 2 esence víry*

Cíl získává +1 stínový život. Tyto životy nelze žádným způsobem léčit ani obětovat a ubývají (je-li to možné) vždy jako první. Lze seslat dotykem na libovolného lovce, kombinovat (ne však kumulovat) a kouzlo trvá 10 minut. Žádný lovec nemůže mít v základu aktivní více, než právě 1 runu.

### **Runa zlaté zbroje**

*Cena: 2 esence víry*

Redukce zranění zbraněmi o 1 (ale ne na 0). Lze dotykem seslat na libovolného lovce, kombinovat (ne však kumulovat) a kouzlo trvá 10 minut. Žádný lovec nemůže mít v základu aktivní více, než právě 1 runu.

### **Svatá milost**

*Cena: 1+ esence víry*

Dotykem vyléčení 1 života. Počet vyléčených životů lze kumulovat, ale kouzlo je možné seslat pouze mimo boj.

### **Svatý pokoj**

*Cena: 1 esence víry*

Způsobení cíli do 10 metrů efektu Umlčení.

### **Světelná střela**

*Cena: 1 esence víry*

Zranění cíle do 10 metrů za 1 život.

### **Vycítění pravdy**

*Cena: 1+ esence víry*

Vybraný hráč musí po pravdě odpovědět na otázku, zda vám v něčem lže. Jedná se o neherní proces a efekt platí na aktuální téma, o kterém se vede rozhovor. Odpověď je přitom pouze ano / ne, tedy nepoznáte, v čem lež přesně spočívala. Pro úspěch je třeba test SM, kdy útočná hodnota je rovna SM lovce a sesílatel pozná, zda kouzlo účinkovalo, či nikoliv. Lovec zároveň může pro účely tohoto kouzla svoji SM zvednout za každé další obětované 2 esence víry o 1.

## *Š. Krub*

### **Anděl strážný**

*Cena: 3 esence víry*

Sesílatel může na příští zásah zbraní nahlásit Imunitu. Lze seslat pouze mimo boj, kouzlo trvá 20 minut a nelze uplatnit znovu dříve, než se efekt aktivuje, nebo vyprchá.

### **Boží trest**

*Cena: 3+ esence víry*

Na cíl do 10 metrů způsobení efektu Zmrzačení. Pro úspěch je třeba test SM, kdy útočná hodnota je rovna SM lovce - 1. Sesílatel zároveň může pro účely tohoto kouzla svoji SM zvednout za každé další obětované 2 esence víry o 1.

### **Boží záštita**

*Cena: 3 esence víry*

Vybranému cíli nemůže být proti jeho vůli sníženo maximum žádné vlastnosti. Kouzlo lze seslat dotykem, pouze mimo boj a trvá 30 minut.

### **Požehnaná čepel**

*Cena: 3 esence víry*

Příštím zásahem zbraní na blízko způsobení o 1 většího zranění. Lze dotykem seslat na libovolného lovce, kombinovat (ne však kumulovat) a kouzlo trvá 10 minut. Je bráno jako runa. Žádný lovec nemůže mít v základu aktivní více, než právě 1 runu.

### **Runa služebníka**

*Cena: 3 esence víry*

Je-li zraněná, postava si každých 10 minut vyléčí 1 život. Lze dotykem seslat na libovolného lovce, kombinovat (ne však kumulovat) a kouzlo trvá 30 minut. Je bráno jako runa. Žádný lovec nemůže mít v základu aktivní více, než právě 1 runu.

### **Runa boží ruky**

*Cena: 3 esence víry*

Redukce zranění kouzly o 1 (i na 0 - Imunita). Lze dotykem seslat na libovolného lovce, kombinovat (ne však kumulovat) a kouzlo trvá 10 minut. Žádný lovec nemůže mít v základu aktivní více, než právě 1 runu.

### **Runa ctnosti**

*Cena: 3 esence víry*

Cíl si vybere libovolnou ze sedmi ctností (kdy zároveň obětuje 1 život), a pakliže ji nějakým výrazným způsobem ve hře prokáže, může se přihlásit u správce útočiště o získání náhodného božího daru. Hodnocení činu provádí rovněž správce. Lze dotykem seslat na libovolného lovce a kouzlo trvá, dokud jej majitel runy sám nezruší. Žádný lovec nemůže mít v základu aktivní více, než právě 1 runu.

### **Svaté slovo**

*Cena: 2 esence víry*

Bonus +1 k SM při uplatňování efektů dovednosti Praesentia. Lze seslat pouze na sebe, kombinovat (ne však kumulovat) a kouzlo trvá 10 minut.

### **Svatý plamen**

*Cena: 1+ esence víry*

Zranění cíle do 10 metrů za 1 život. Lze kumulovat co do počtu cílů (ne však síly kouzla).

### **Zhojení těžkých ran**

*Cena: 2+ esence víry*

Odstraní cíli dotykem efekt Zmrzačení. Počet odstraněných Zmrzačení lze kumulovat (ne však cílů) a kouzlo je možné seslat pouze mimo boj.

## §§§. Kruh

### **Andělské ostří**

*Cena: 3 esence víry*

Sesílatel způsobí příštím zásahem zbraní na blízko o 2 větší zranění. Nelze kombinovat s kouzlem Požehnaná čepel a trvá 10 minut.

### **Božský zásah**

*Cena: 3 esence víry*

Sesílatel se stává Imunním na veškerá zranění, kouzla i efekty. V případě kouzel a efektů již působících jsou tyto zrušeny. Zároveň si také vyléčí veškeré životy. Na 30 sekund se však dostává do stavu identického s působením efektu Paralýza (s rozdílem, že božský zásah nelze žádným způsobem odstranit ani přerušit).

### **Runa syna**

*Cena: 3 esence víry*

Pro předčasné ukončení agonie ve smyslu usmrcení postavy je třeba použít zvláštní předmět z kategorie vybavení - obsidiánové ostří, nebo efekt dovednost Viscera 5. stupně. Pakliže k tomuto nedojde, postava se po skončení agonie znovu probere s 1 životem a 0 esencemi. Lze dotykem seslat na libovolného lovce a kouzlo trvá 30 minut nebo do využití. Žádný lovec nemůže mít v základu aktivní více, než právě 1 runu.

### **Sluneční kopí**

*Cena: 3 esence víry*

Zranění cíle do 10 metrů za 3 životy.

### **Svaté světlo**

*Cena: 3 esence*

Všichni do vzdálenosti 10 metrů od sesilatele si vyléčí 1 život. Sesilatel přitom může kohokoliv z působení kouzla vyjmout.

### **Zatracení**

*Cena: 3+ esence víry*

Cíl do 10 metrů ztrácí všechny své esence. Pro úspěch je třeba test SM, kdy útočná hodnota je rovna SM lovce - 1. Sesilatel zároveň může pro účely tohoto kouzla svoji SM zvednout za každé další obětované 2 esence víry o 1.

### **Zjevení**

*Cena: 1+ esence víry*

Způsobení cíli do 10 metrů efektu Strach. Pro úspěch je třeba test SM, kdy útočná hodnota je rovna SM lovce. Sesilatel zároveň může pro účely tohoto kouzla svoji SM zvednout za každé další obětované 2 esence víry o 1. Lze kumulovat co do počtu cílů i síly kouzla (její navýšení však automaticky platí pro všechny cíle).