

Alchymie

Alchymistické výrobky se dělí na lektvary, jedy a očarování.

Veškeré výrobky se musejí připravovat (RP) nejméně 10 minut v útočišti. Poté odevzdáte využití suroviny správci a můžete si lektvar či jed vzít.

Veškeré lektvary a jedy musejí mít reálnou podobu (přivezte si flakonky) a pro použití je musíte odpovídajícím způsobem použít. Lektvary se pijí, jedy buď konzumují, nebo aplikují (dle popisu). Konzumační jed musí oběť skutečně pozřít, pro aplikační jed stačí kontakt holou kůží (polibek, otrávená klika,...). Aplikační jedy však zároveň vydrží po nanesení nejdéle 15 minut, poté ztratí svoji sílu a neopatrnou manipulací lze otrávit i sám sebe (např. potřít si rty bez předchozího užití Strašpytla). 1 dávka každého lektvaru i jedu může zapůsobit pouze na 1 osobu. Tentýž lektvar ani jed nebude na postavu opakovaně působit dříve, než po uplynutí 1 hodiny od posledního požití či aplikace.

Na očarování je třeba reálná zbraň a lze je měnit, avšak vždy to znamená ztrátu očarování původního.

1. stupeň

Rudý kříž (lektvar)

Suroviny: Temnoplodec černoplodý + 1 libovolná bylina

Postava si vyléčí 1 život.

Nitrobránce (lektvar)

Suroviny: Rozchodnice růžová + 1 libovolná bylina

Bonus +1 k SM při obraně proti působení libovolného efektu. Trvá 30 minut.

Améba (lektvar)

Suroviny: Benedikt lékařský + 1 libovolná bylina

Postava může použít 1x efekt Úhyb. Trvá 30 minut.

Jiskra (lektvar)

Suroviny: Andělíka čínská + 1 libovolná bylina

Postava si doplní 1 esenci.

Protijed (lektvar)

Suroviny: Hadí kořen + 1 libovolná bylina

Odstraní 1 efekt libovolného lektvaru, jedu nebo 1 efekt chemický.

Strašpytel (lektvar)

Suroviny: Rakytník řešetlákový + 1 libovolná bylina

Na 60 minut poskytne Imunitu vůči lektvarům, jedům i chemickým efektům. Z působení nelze žádný efekt vyjmout (ani pozitivní).

Břichořez (jed)

Suroviny: Mochna nátržník + 1 libovolná bylina

Za 5 minut po požití způsobí efekt Krvácení.

Bolehlav (jed)

Suroviny: Mydlice lékařská + 1 libovolná bylina

Za 5 minut po požití sníží maximální SM o 2 (nikdy však ne na 0). Trvá 30 minut.

Hnilobník (jed)

Suroviny: Břečťan popínavý + 1 libovolná bylina

Za 5 minut po požití zvyšuje veškerá obdržená zranění o 1. Trvá 30 minut.

Smrt'ák (jed)

Suroviny: Vratič obecný + 1 libovolná bylina

Za 30 minut po požití postava upadá do agonie.

2. stupeň**Lomcovák (lektvar)**

Suroviny: Šťastný čtyřlístek + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Suroviny: Kapradí nasbírané za úplňku o půlnoci během noci svatojánské + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Postava získá +1 stínový život. Nelze jej žádným způsobem léčit ani obětovat a ubývá vždy jako první. Trvá 1 hodinu.

Podkůvka (lektvar)

Suroviny: Vlákno z provazu oběšence + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Suroviny: Šťastný čtyřlístek + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Postava může při vstupu na povědomé / opuštěné místo ignorovat jednu libovolnou událost. Do postupu lokací se však karta stále započítává. Lze využít celkem 3x, ale v žádné lokaci opakovaně. Trvá 1 hodinu.

Mudrc (lektvar)

Suroviny: Vlákno z provazu oběšence + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Suroviny: Kus olova štedrovečerního + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Postava získá 1 Zk. Lze požit pouze 1x za noc.

Neviňátko (lektvar)

Suroviny: Kapradí nasbírané za úplňku o půlnoci během noci svatojánské + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Suroviny: Kořen mandragory + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Postava je po požití zbavena všech na ni působících efektů (pozitivních i negativních).

Euforium (lektvar)

Suroviny: Pírko bílé vrány + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Suroviny: Kus olova štedrovečerního + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Postava je po požití ve stavu euforie (RP) a musí se vrátit do zelené zóny, respektive ji nesmí opustit. Po vyprchání efektu lektvaru si postava doplní všechny ztracené životy i esence. Trvá 30 minut.

Zmizík (lektvar)

Suroviny: Pírko bílé vrány + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Suroviny: Střep runového zrcadla + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Postava po požití zmizí (je zcela mimo hru) a s rukou za hlavou se odebere nejkratší cestou do útočiště, kde se ohlásí správci. Lze požit pouze 1x za noc.

Bazilišek (jed)

Suroviny: Střep runového zrcadla + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Suroviny: Hadí jedová žláza + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Po aplikaci na kůži za 5 minut způsobí postavě slepotu. Trvá 5 minut.

Zlý sen (jed)

Suroviny: Černá svíce z tuku usvědčeného vraha + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Suroviny: Kořen mandragory + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Po aplikaci na kůži za 5 minut způsobí postavě efekt Strach (který platí vůči všem hráčům). Trvá 5 minut.

Lilith (jed)

Suroviny: Hadí jedová žláza + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Suroviny: Tríska z bludného kořene + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Po aplikaci na kůži za 5 minut způsobí postavě němotu. Trvá 5 minut.

Přízrak (jed)

Suroviny: Černá svíce z tuku usvědčeného vraha + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Suroviny: Tríska z bludného kořene + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Po aplikaci na kůži za 5 minut klesne postavě maximum životů o 1. Trvá 30 minut.

3. stupeň

Fénix (očarování)

Suroviny: Kapka živé a mrtvé vody + Vlákno z provazu oběšence + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Suroviny: Kapka živé a mrtvé vody + Černá svíce z tuku usvědčeného vraha + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Zásah očarovanou zbraní na blízko způsobuje zranění ohněm. Pro aktivaci efektu je však vždy třeba obětovat 1 esenci.

Hromový pták (očarování)

Suroviny: Poslední výdech víly + Šťastný čtyřlístek + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Suroviny: Poslední výdech víly + Kořen mandragory + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Zásah očarovanou zbraní na blízko způsobuje efekt Parálýza. Pro aktivaci efektu je však vždy třeba obětovat 3 esence.

Mantikora (očarování)

Suroviny: Osten mantikory + Hadí jedová žláza + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Suroviny: Osten mantikory + Tríska z bludného kořene + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Zásah očarovanou zbraní na blízko způsobuje po každých 5 minutách ztrátu 1 života. Pro aktivaci efektu je však vždy třeba obětovat 2 esence.

Vlkomor (očarování)

Suroviny: Prach z rohu jednorožce + Pírko bílé vrány + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Suroviny: Prach z rohu jednorožce + Kapradí nasbírané za úplňku o půlnoci během noci svatojánské + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Zásah očarovanou zbraní na blízko způsobuje po každých 5 minutách ztrátu 1 života. Pro aktivaci efektu je však vždy třeba obětovat 2 esence.

Kletbosaj (očarování)

Suroviny: Odštěpek z chrliče + Střep runového zrcadla + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Suroviny: Odštěpek z chrliče + Kus olova štědrovečerního + 2 libovolné byliny / 1 libovolný lektvar

Suroviny: Prach z rohu jednorožce + Kořen mandragory + 1 libovolná bylina + 1 libovolný lektvar

Na libovolné kouzlo, jehož cílem se má držitel očarované zbraně na blízko stát, lze nahlásit Imunitu. Pro aktivaci efektu je však vždy třeba obětovat 2 esence a zbraň musí být již tasena.